PT

O Smart Tech Sound adiciona uma camada de som interativa ao BRIO World, permitindo que as crianças tenham uma experiência de jogo personalizada e envolvente. O Record & Play Engine, um potente comboio a pilha cheio de tecnologia local, é o herói do Smart Tech Sound. Oportuno, juntamente com os tiques de Ação, as marcas de Ação e os acessórios Smart Tech Sound especialmente preparados, estimulam a criatividade e melhoram o comando do jogo. **Tenha em atenção o seguinte:** Garanta que o Record & Play Engine está atualizado com o último software da app BRIO Smart Tech Sound antes do início do jogo!

Som, movimento e luz

Comande o movimento do Record & Play Engine com os três botões pretos situados na parte de cima; avançar, parar e recuar. Durante o jogo, o comboio vai comunicar sonoros de luzes diantes multicoloridas, o movimento e os sons (veja mais informações sobre personalização abaixo). **Tenha em atenção o seguinte:** Ligue o comboio, premindo continuamente o botão de paragem durante 3 segundos, até ouvir o som "wuhuu". Desligue o comboio, premindo continuamente o botão de paragem durante 3 segundos, até o som "wuhuu". **Pilha fraca:** Quando as baterias precisam de ser substituídas, as luzes diantes irão ficar vermelhas e o comboio não reage às marcas de Ação. **Software:** Quando está disponível uma atualização de software, as luzes diantes irão piscar azul três vezes e parar na marca de Ação mais próxima.

Função Record & Play

Personalize o jogo com os seus próprios sons, usando o botão vermelho Record & Play na parte de cima do comboio. Prima e mantenha o botão vermelho para gravar o som. Para ouvir o som gravado, prima novamente o botão vermelho ou ligue o comboio e coloque a marca de Ação "play sound" (reproduzir som) na janela da frente do comboio.

Smart Tech Sound Action Tags

Este jogo de brincar contém 7 marcas de Ação e um "Fire Track" (via de incêndio), que ativam respostas únicas no Record & Play Engine através do Smart Tech Sound app.

Reproduza o som gravado, utilizando a marca "sound" (som) (1) ou comande a direção e o movimento do comboio, utilizando a marca "change direction" (mudar direção) (2) ou a marca "stop" (parar) (3).

Para animar o jogo de emergência, pode seguir três passos: primeiro, ligue a sirene utilizando a marca "siren" (sirene) (4) e, quando o comboio chegar ao incêndio, levante a peça de incêndio na via de incêndio (5) onde o comboio para automaticamente, ou atire a marca de Ação "fire" (incêndio) (6). Depois, para terminar, atire a marca "water hose" (mangueira de água) (7) para apagar o incêndio devidamente. Quando feito pela ordem correta dos tiks (prima la sirena, poi il fuoco e quindi la pompa), la locomotiva si azionerà regalandoti un premio speciale!

Infine, se la locomotiva è collegata all'app Smart Tech Sound, installata su uno smartphone, il tag di azione "gioco" (8) attiverà uno giro sull'app.

Podem encontrar toda a informação sobre a app Brio Smart Tech Sound na App Store e no Google Play!

Personalização dos sons

Quando o comboio está ligado à app Smart Tech Sound, personalize cada Marca de Ação ou destino com uma variedade de sons. Pode também optar por gravar o seu próprio som para cada marca de Ação, usando a app. Quaisquer personalização feita com a app será guardada no comboio e usada no jogo até escolher novos sons.

Comando à distância

Através da app, é também possível comandar o Record & Play Engine à distância. Ligue o comboio à app e que comece a diversão! Pode agora ver avisar e arrestare la locomotiva e fare indietreggiare. Puoi anche scegliere colori di luci diversi e ascoltare vari suoni registrati e salvati sulla locomotiva. **Nota:** quando controlli la locomotiva in remoto, questa risponde ai tag di azione posizionati sui binari, non tenendo conto dei comandi impartiti tramite telecomando, perché il gioco fisico ha sempre la priorità sul gioco digitale!

Telecomando

Con Fare suoni anche controllare la locomotiva intelligente in remoto. Collega la locomotiva all'app e inizia a giocare! Ora puoi usare il pulsante di avvio per avviare e arrestare la locomotiva o farla indietreggiare. Puoi anche scegliere colori di luci diversi e ascoltare vari suoni registrati e salvati sulla locomotiva. **Nota:** quando controlli la locomotiva in remoto, questa risponde ai tag di azione posizionati sui binari, non tenendo conto dei comandi impartiti tramite telecomando, perché il gioco fisico ha sempre la priorità sul gioco digitale!

Gama de frequências: 13,553 – 13,567 MHz (RFID) e 2,4 – 2,4835 GHz (Bluetooth)
Potência máxima de RF: 16 dBuA/m a 10 m (RFID) e 0 dBm (Bluetooth)

A Apple e o logótipo Apple são marcas da Apple Inc., registadas nos EUA e noutros países. A App Store é uma marca de serviço da Apple Inc. Android, Google Play e o logo Google Play são marcas registadas do Google Inc. A marca nominativa e os logótipos Bluetooth® são marcas registadas da Bluetooth SIG, Inc. O uso de qualquer uma dessas marcas pela BRIO AB é feito ao abrigo de licença.

Este produto exige um dispositivo com Bluetooth LE.
A Bluetooth LE Technology não é compatível com produtos não Bluetooth LE.
Os túneis e os destinos Smart Tech Sound não são totalmente compatíveis com comboios Smart Tech mais antigos.
O Smart Tech Sound Record & Play Engine é compatível com destinos e túneis Smart Tech antigos.

Lembre-se do seguinte:
- O comboio não é à prova de água e não deve ser lavado numa máquina de lavar louça. Limpe o brinquedo com um pano limpo para eliminar qualquer sujidade.
- **O cabelo da criança pode ficar facilmente preso em componentes em movimento.**
- Outras unidades com RFID (identificação por radiofrequências) podem interferir com produtos SmartTech. Evite colocar, por exemplo, cartões de crédito nos arrastadores. Caso ocorra, afaste o comboio da zona de perturbação, coloque-o em "OFF" e novamente em "ON" para o reativar.
- Se as rodas giarem mas o comboio não carro, garanta que os carris e as rodas estão livres de poeira. Limpe com um pano húmido.
- Os arrastadores devem ser utilizados apenas em interiores.
- Garanta que a sua criança não coloca os arrastadores na sua boca.
- A cobertura dependa da distância entre o comboio e o dispositivo. A ligação mantém-se enquanto a luz do indicador verde na app está acesa.
- Depois de aproximadamente 5 minutos de inatividade, o comboio e a app desligam-se. Para recomeçar a jogar, prima um dos botões da parte de cima do comboio.
- Pode conduzir o comboio sem usar a app com um smartphone ou tablet, bastando usar os botões situados na parte de cima do comboio.
- **O comboio só funciona de um modo de cada vez: modo sem app ou com app.**
- Para obter informações sobre compatibilidade entre dispositivos Bluetooth e outros dispositivos, consulte o manual do utilizador do seu dispositivo Bluetooth e/ou visite www.brio.net.
- A app Brio Smart Tech Sound é gratuita e pode exigir compras de conteúdo adicionais.

Resolução de erros: 1 Desligue o comboio. **2** Feche a app e reinicie o seu dispositivo. **3.** Ligue o comboio, inicie a app no seu dispositivo e estabeleça um contacto. **4** Se o comboio não responder à app, verifique as pilhas.

Colocar e substituir as pilhas:
O comboio funciona com 7 pilhas AAA de 1,5 V (não incluídas). Solte o parafuso na tampa do compartimento das pilhas situada na parte de trás do comboio. Coloque as pilhas de acordo com a figura (+/-). Feche a tampa do compartimento das pilhas, e aperte o parafuso.

Consulte o nosso site Internet em brio.net para mais informações sobre como cuidar do precioso brinquedo BRIO.

Importante:
- **As pilhas só podem ser colocadas ou substituídas por adultos.**
- Não podem ser misturados vários tipos de pilhas ou pilhas novas e usadas.
- Coloque as pilhas de acordo com as indicações no interior do compartimento das pilhas.
- As pilhas devem ser inseridas com a polaridade certa.
- As pilhas gastas devem ser removidas do brinquedo.
- Os terminais de alimentação não podem ser curto-circuitados.
- Retire sempre as pilhas se o brinquedo não for usado durante algum tempo.
- Não deixe pilhas fracas no brinquedo.
- Não tente recarregar pilhas não recarregáveis.
- As pilhas recarregáveis devem ser retiradas do brinquedo antes de serem carregadas.
- As pilhas recarregáveis só podem ser carregadas com a supervisão de um adulto.
- As pilhas usadas e os componentes elétricos devem ser descartados num ponto de recolha apropriado.
- Os componentes elétricos ou as pilhas não devem ser descartados junto com o lixo doméstico.

Guarde para consulta futura!

IT

La tecnologia Smart Tech Sound aggiunge suoni interattivi ai set BRIO World, permettendo ai Bambini di personalizzare il gioco e creare un'esperienza avvolgente. Il Record & Play Engine, un locomotiva intelligente, dotata di una diversite tecnologia a batterie, è la protagonista di Smart Tech Sound. La locomotiva, assieme ai tunnel azione, ai tag di azione e agli accessori Smart Tech Sound dedicati, stimola il bambino che può scegliere come giocare. **Nota:** prima di iniziare a giocare, assicurati che la locomotiva intelligente sia aggiornata con la versione più recente del software sull'app BRIO Smart Tech Sound.

Suoni, movimenti e luci

Controlla i movimenti della locomotiva intelligente con i tre pulsanti neri sul tetto per andare in avanti, indietro e fermarla. Durante il gioco, la locomotiva comunica utilizzando le luci anteriori multicolore, il movimento e i suoni (vedere di più sulla personalizzazione di seguito). **Nota:** accendi la locomotiva tenendo premuto il pulsante di arresto per 3 secondi fino a quando si sente il suono "wohu". Spegni la locomotiva tenendo premuto il pulsante di arresto fino a quando si sente il suono "nasu". **Batterie scariche:** quando le batterie devono essere sostituite, le luci anteriori diventano rosse fisse e il motore non reagisce a tag di azione. **Software:** quando è disponibile un aggiornamento software, le luci anteriori lampeggeranno in blu tre volte e si fermeranno al tag di azione più vicino.

Funzione registra e ascolta

Personalizza il tuo gioco con i suoni che preferisci utilizzando il pulsante rosso per registrare e ascoltare posizionato sul tetto della locomotiva. Tieni premuto il pulsante rosso mentre registri il suono. Per ascoltare il suono registrato, premi di nuovo il pulsante rosso o avvia la locomotiva e posiziona il tag di azione "riproduci suono" sulla finestra anteriore della locomotiva.

Smart Tech Sound Action Tags

Questo set contiene 7 tag di azione e un "binario incendiato", che attivano risposte uniche nella locomotiva intelligente, utilizzando luci, suoni e movimento.

Riproduci il suono registrato usando il tag "suono" (1) oppure controlla la direzione e il movimento della locomotiva usando il tag "cambia direzione" (2) o il tag "stop" (3).

Per animare il gioco di emergenza, i passaggi da seguire sono tre: prima accendi la sirena usando il tag "sirena" (4) e, quando la locomotiva raggiunge le fiamme, sollevi il pezzo con le fiamme sul binario incendiato (5), dove la locomotiva si fermerà automaticamente, oppure attiva il tag di azione "incendio" (6). Infine, attiva il tag di azione "pompa" (7) per spegnere correttamente l'incendio. Una volta completata la procedura in tre fasi (prima la sirena, poi il fuoco e quindi la pompa), la locomotiva si azionerà regalandoti un premio speciale!

Infine, se la locomotiva è collegata all'app Smart Tech Sound, installata su uno smartphone, il tag di azione "gioco" (8) attiverà uno giro sull'app.

Tutte le informazioni relative all'app Brio Smart Tech Sound si trovano sull'App Store o su Google Play!

Personalizzazione dei suoni

Quando la locomotiva è collegata all'app Smart Tech Sound, puoi personalizzare ogni tag di azione o destinazione con una varietà di suoni. Usando l'app, puoi anche scegliere di registrare un suono personalizzato per ogni tunnel azione. Le personalizzazioni fatte con l'app vengono salvate sulla locomotiva e usate durante il gioco finché non si scelgono dei suoni nuovi.

Comando a distanza

Con l'app puoi anche controllare la locomotiva intelligente in remoto. Collega la locomotiva all'app e inizia a giocare! Ora puoi usare il pulsante di avvio per avviare e arrestare la locomotiva o farla indietreggiare. Puoi anche scegliere colori di luci diversi e ascoltare vari suoni registrati e salvati sulla locomotiva. **Nota:** quando controlli la locomotiva in remoto, questa risponde ai tag di azione posizionati sui binari, non tenendo conto dei comandi impartiti tramite telecomando, perché il gioco fisico ha sempre la priorità sul gioco digitale!

Gamma di frequenze: 13,553 – 13,567 MHz (RFID) e 2,4 – 2,4835 GHz (Bluetooth)
Massima potenza RF: 16 dBuA/m a 10 m (RFID) e 0 dBm (Bluetooth)

Apple e il logo Apple sono marchi di Apple Inc., registrati negli Stati Uniti e in altri Paesi App Store è un marchio di servizio di Apple Inc. Android, Google Play e il logo Google Play sono marchi registrati di Google Inc. Il marchio nominativo e i logo Bluetooth® sono marchi registrati posseduti da Bluetooth SIG, Inc. e il loro utilizzo è concesso in licenza a BRIO AB.

Questo prodotto richiede un dispositivo con Bluetooth LE.
La tecnologia Bluetooth LE non è compatibile con prodotti che non sono Bluetooth LE.
Suoni e le destinazioni non sono interamente compatibili con le locomotive Smart Tech meno recenti. La locomotiva Smart Tech Sound Record & Play Engine è compatibile con destinazioni e tunnel Smart Tech meno recenti.

Tenere a mente che:
- Il prodotto non è resistente all'acqua e non va lavato in lavastoviglie. Pulire il giocattolo con un panno asciutto e pulito per rimuovere qualsiasi residuo.
- **I capelli del bambino possono impigliarsi nelle parti in movimento.**
- Altre unità con RFID (identificazione a radiofrequenza) potrebbero interferire con i prodotti SmartTech. Evitare di collocare prodotti come le carte di credito vicino ai trascinatori. Se si verificasse interferenza, spostare la locomotiva lontano dalla fonte di interferenza, spegnerla portando l'interruttore su "OFF" e poi riaccenderla portando l'interruttore su "ON".
- Se le ruote girano ma semplicemente non si muove, assicurati che le ruote, sia i binari siano puliti e privi di polvere. Pulirli con un panno leggermente umido.
- I trascinatori devono essere utilizzati solo all'interno.
- Assicurarsi che il trascinatore o il cablaggio non finiscano in bocca a qualcuno.
- Il raggio di copertura dipende dalla distanza tra dispositivo e locomotiva. L'indicatore verde accesso sull'app segnala la presenza della connessione.
- Dopo circa 5 minuti di inattività, la locomotiva e l'app si spengono. Per riavviare il gioco, premere uno dei pulsanti sul tetto della locomotiva.
- È possibile guidare la locomotiva senza l'app e lo smartphone o il tablet utilizzando i pulsanti collocati sul tetto della locomotiva.
- **Quando si percorre un binario in salita, la locomotiva deve essere alzata in avanti.**
- Durante il funzionamento della locomotiva, si consiglia di spegnere gli altri dispositivi Bluetooth presenti.
- L'app Brio Smart Tech Sound è gratuita e può essere scaricata tutte le volte necessarie!

Risoluzione dei problemi:
1 Scegliere la locomotiva. **2** Chiudere l'app e riavviare il dispositivo. **3** Per stabilire la connessione, accendere la locomotiva e avviare l'app sul dispositivo. **4** Se la locomotiva non risponde sull'app, controllare le batterie.

Installazione e sostituzione delle batterie:
La locomotiva è alimentata da 7 batterie AAA da 1,5 V (non incluse). Svitare la vite sul coperchio del vano batterie collocato sul retro della locomotiva. Installare le batterie seguendo l'indicazione dei poli riportata (+/-). Chiudere il coperchio del vano batterie serrando la vite.

Per ulteriori informazioni sul come prendersi cura degli smart giocattoli BRIO, visitare il nostro sito web all'indirizzo brio.net

Importante:
- **Le batterie o le sostituzione delle batterie va effettuato da un adulto.**
- Non mischiare tipi diversi di batterie, o batterie nuove e usate.
- Usare solamente le batterie raccomandate, di tipo uguale o equivalente a quelle indicate (1,5 V).
- Inserire le batterie secondo la polarità indicata.
- Rimuovere le batterie scariche dal giocattolo.
- Non mettere in corto circuito i terminali.
- Rimuovere sempre le batterie se il giocattolo non viene usato per qualche tempo.
- Non lasciare batterie scarche nel giocattolo.
- Non tentare di ricaricare le batterie se non sono di tipo ricaricabile.
- Rimuovere le batterie ricaricabili dal giocattolo prima di ricaricarle.
- Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
- Le batterie e i componenti elettrici usati vanno gettati negli appositi punti di raccolta.
- I componenti elettrici e le batterie non vanno gettati nei normali rifiuti urbani.

NL

Smart Tech Sound voegt een interactieve geluidslaag toe aan BRIO World, waardoor kinderen hun eigen spelervaring kunnen creëren. De Record & Play Engine, een krachtige locomotief op batterijen vol met specifieke technologie, is de held op het gebied van Smart Tech Sound technology. Deze locomotief en de actiesymbolen, Actiesporen en aangepaste Smart Tech Sound accessoires stimuleren de fantasie van het kind en geven hem de regie over het spel. **Let op:** Voordat je kan beginnen spelen, moet je ervoor zorgen dat je Record & Play Engine bijgewerkt is met de nieuwste software uit de BRIO Smart Tech Sound app!

Geluid, beweging en licht

Bestuur de bewegingen van de Record & Play Engine met de drie zwarte knoppen bovenop: vooruit, stoppen en achteruit. Tijdens het spelen communiceert de locomotief met behulp van de meerkleurige lichtkappen, beweging en geluiden (zie hieronder voor meer informatie over aanpassing). **Let op!** Schakel de locomotief in door de stopknop 3 seconden ingedrukt te houden, totdat je het geluid "woohoo" hoort. Schakel de locomotief uit door de stopknop ingedrukt te houden, totdat je het geluid "hoor" hoort. **Batterijen bijna leeg:** Wanneer de batterijen moeten worden vervangen, branden de voorlichten constant rood en reagert de motor niet op de Action tags. **Software:** Wanneer er een software-update beschikbaar is, knipperen de voorlichten drie keer blauw en stoppen ze bij de dichtstbijzijnde Action tag.

De Record & Play-functie

Pas het spel aan met je eigen geluiden met de rode Record & Play-knop boven op het toestel. Houd de rode knop ingedrukt terwijl je je geluid opneemt. Om je opgenomen geluid te beluisteren, druk je nogmaals op de rode knop of start je de locomotief en plaats je de Action tag 'geluid afspelen' op het voorste venster van de locomotief.

Smart Tech Sound Action Tags

Deze speelset bevat 7 Action tags en één Fire Track; die allemaal unieke reacties activeren in de Record & Play-locomotief, met behulp van licht, geluid en beweging.

Speel je opgenomen geluid af met behulp van de tag 'geluid' (1), of controleer de richting en bewegingen van de locomotief met behulp van de tag 'richting wijzigen' (2) of de tag 'stop' (3).

Om de noodlotge te activeren, kan je drie stappen volgen: start eerst de sirene met behulp van de 'sirene' label (4) en wanneer de motor bij de brand aankomt, til je het vuurstuk op in de vuurgang (5) waar de motor automatisch stopt, of activeer je het 'brand'-actielabel (6). Activeer ten slotte de tag 'waterslang' (7) om de brand goed te blussen. Als je klaar bent met de juiste volgorde van de drie stappen (eerste sirene, dan brand en laatste slang) krijg je een feestelijke beloning van de moto!

De laatste Action-tag is de 'spel'-tag (8), die, als de locomotief is verbonden met de Smart Tech Sound-app op je smart device, de optie activeert om een klein spel in de app te spelen.

Voor nog meer gepersonaliseerde geluiden kun je je Record & Play Engine verbinden met de BRIO Smart Tech SOUND app om de geluidslaag te wijzigen. Met de app kan je ook je Record & Play Engine bijwerken met de nieuwste software uit de BRIO Smart Tech Sound-app voordat je begint te spelen. Als je verbonden bent met de app, kies dan een tunnel actie, een specifieke actietunnel, actietag of bestemming, of neem je eigen geluiden op met het apparaat en volget je rechtstreeks naar de locomotief.

Aanpassen van geluiden

Als de locomotief is aangekoppelen op de Smart Tech Sound-app, kun je elke actietag of bestemming aanpassen met verschillende geluiden. Je kunt er ook voor kiezen om je eigen geluid op te nemen; voor elke actietag, met behulp van de app. Elke aanpassing die je doet met de app wordt opgeslagen in de locomotief en tijdens het spelen gebruikt totdat je nieuwe geluiden kiest.

Afstandsbediening

Met de app kun je je Record & Play Engine ook op afstand bedienen. Verbind de locomotief met de app en ga aan de slag! Je kunt je locomotief laten starten, stoppen en omkeren met behulp van de app. Je kunt ook verschillende kleuren kiezen voor de voorlampen of het opgenomen geluid laten afspelen door de locomotief. **Let op!** Als je de locomotief op afstand bedient, reageert de locomotief nog steeds op de Action tags in je opstelling, die worden herkend door de afstandsbediening, omdat fysiek spel altijd voorrang heeft op digitaal spel!

Frequentie: 13,553 – 13,567 MHz (RFID) en 2,4 – 2,4835 GHz (Bluetooth)
Maximaal RF-vermogen: 16 dBuA/m op 10 m (RFID) en 0 dBm (Bluetooth)

Apple en het Apple-logo zijn handelsmerken van Apple Inc., geregistreerd in de VS en in andere landen App Store is een handelsmerk van Apple Inc. Android, Google Play en het Google Play-logo zijn handelsmerken van Google Inc. Het woordmerk en de logo's van Bluetooth® zijn gedeponeerde handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc., en elk gebruik van BRIO AB van dergelijke handelsmerken is onder licentie.

Dit product vereist een apparaat met Bluetooth LE.
Bluetooth LE Technology is niet compatibel met producten zonder Bluetooth LE.
Smart Tech Sound -tunnels en bestemmingen zijn niet volledig compatibel met oudere Smart Tech -locomotieven.
De Smart Tech Sound Record & Play Engine is compatibel met oudere Smart Tech bestemmingen en tunnels.

Houd rekening met het volgende:
- Het product is niet waterbestendig en niet geschikt voor de wasmachine. Veeg het speelgoed af met een schone doek om vuil te verwijderen.
- **Het haar van het kind kan gemakkelijk vastraken in bewegende onderdelen.**
- Andere apparaten met RFID (Radio Frequency Identity) kunnen voor interferentie met Smart Tech producten zorgen. Leg bijvoorbeeld geen creditcards op de aftrekkers. Als er interferentie optreedt, verplaats de locomotief dan weg; zet de stroomgroten, schakel hem uit via (OFF) en daarna weer aan (ON) om hem opnieuw te activeren.
- Als de wielen doorslipen maar de locomotief niet vooruitgaat, zorg dan dat de rails en wielen stofvrij zijn. Veeg ze schoon met een licht vochtige doek.
- De aftrekkers moeten binnenshuis aanbevolen.
- Zorg dat je de aftrekker niet in de mond stopt.
- Het bereik van de dekking hangt af van de afstand tussen locomotief en apparaat. De verbinding zal aanhouden zolang het groene lampje op de app aanstaat.
- Na ongeveer 5 minuten inactiviteit zullen de locomotief en de app afslaan. Om weer te gaan spelen, druk je op de knoppen aan de bovenkant van de locomotief.
- Je kunt de locomotief zonder een smartphone of tablet besturen door de knoppen boven op de locomotief zelf.
- **De locomotief moet worden gebruikt op maximaal 1 combinatie tegelijk.**
- We raden je aan om andere Bluetooth apparaten uit te zetten als je de locomotief aan het rijden. Om weer te gaan spelen, druk je op de knoppen aan de bovenkant van de locomotief.
- De app Brio Smart Tech Sound is gratis en kan extra aankopen van inhoud bevatten.

Problemen oplossen:
1 Schakel de locomotief uit. **2** Sluit de app en start je apparaat opnieuw. **3** Zet de locomotief aan en start de app op je apparaat om verbinding te maken. **4** Als de locomotief niet reageert op de app, controleer dan de batterijen.

Batterijen installeren en vervangen:
De locomotief werkt op 7 x 1,5 V AAA batterijen (niet inbegrepen). Draai de schroef op het batterijdeksel aan de achterkant van de locomotief los. Zet de batterijen in het apparaat aan de hand van de illustratie (+/-). Doe het batterijdeksel dicht en draai de schroef vast.

Go naar onze website brio.net voor meer informatie over hoe je je geliefde speelgoed van BRIO moet kunt houden.

Belangrijk!
- **Alleen een volwassene mag de batterijen plaatsen en vervangen.**
- Het is niet toegestaan om verschillende types batterijen of nieuwe en oude batterijen samen met elkaar te gebruiken.
- Gebruik de aanbevolen batterijen of een soortgelijk type (1,5 V) om ervoor te zorgen.
- De batterijen moeten met de juiste polariteit geplaatst.
- Verwijder lege batterijen uit het speelgoed.
- De voedingsaansluiten mogen niet worden kortgesloten.
- Neem de batterijen uit het speelgoed als de langere tijd niet meer gebruikt wordt.
- Plaats geen lege batterijen in het speelgoed.
- Probeer niet batterijen op te laden die niet oplaadbaar zijn.
- Oplaadbare batterijen moeten vóór het opladen uit het speelgoed genomen worden.
- Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen.
- Gebruikte batterijen en elektrische componenten moeten afgegeven worden bij een officieel inzamelpunt.
- Elektrische componenten en batterijen mogen niet bij het huishoudelijk afval worden gedumpt.

Tyto informace si uschovejte pro budoucnost!

CZ

Smart Tech Sound obohatí svět BRIO World interaktivními zvukovými vrstvami, díky nimž si děti mohou vytvořit svůj zážitek z hraní. Výkonná mašinka na baterie s funkcemi záznamu a přehrávání je nabitá hravou technologií, je hlavní postavou Smart Tech Sound. Lokomotiva spolu s akcnými tunely, akcnými značkami a speciálními příslušenstvím Smart Tech Sound dodává aktivované vaše dítěte a dá mu kontrolu nad hrou. **Poznámka:** Než si začnete hrát, ujistěte se, zda je mašinka s funkcemi záznamu a přehrávání aktualizována nejnovějším softwarem z aplikace BRIO Smart Tech Sound!

Zvuk, pohyb a světlo

Pohyb mašinky s funkcemi záznamu a přehrávání se ovládá třemi černými tlačítky pro jízdu vpřed, zastavení a jízdu vzad. Během hraní bude lokomotiva komunikovat prostřednictvím vícebarevných předních světel, pohybu a zvuků (více informací o přizpůsobení naleznete níže). **Upozornění:** Mašinku zapněte přidržením tlačítka vypnutí po dobu 3 sekund, dokud neuslyšíte zvuk „wohuu". Vypnutí provedete přidržením tlačítka stop, dokud neuslyšíte zvuk „naaw". **Vybité baterie:** Když je potřebné vyměnit baterie, přední světla budu svítit nepřerušovaně načervena a lokomotiva nebude reagovat na akčné značky. **Software:** Pokud je k dispozici aktualizace softwaru, přední světla třikrát modře bliknou a mašinka zastaví u nejbližší akční značky.

Stanice s funkcí záznamu a přehrávání

Upravte si hru vlastními zvuky pomocí červeného tlačítka pro záznam a přehrávání na horní části mašinky. Při nahrávání zvuku stiskněte a přidržte červené tlačítko. Chcete-li si nahraný zvuk poslechnout, stiskněte znovu červené tlačítko nebo mašinku zapněte a k přednímu oknu přiložte akční značku „přehrát zvuk".

Smart Tech Sound Action Tags

Sada obsahuje 7 akčních značek a jednu „ohnivou kolejnici", jež aktivují jedinečné reakce mašinky s funkcemi záznamu a přehrávání prostřednictvím světla, zvuku a pohybu.

Přehrávejte zaznamenaný zvuk pomocí značky „zvukové" značky (1) nebo ovládejte směr a pohyb mašinky využitím značky „změny směru" (2) nebo značky „stop" (3).

Chcete-li si zázračnáškolu hru užít, využijte tři kroky: nejprve spusťte sirénu pomocí značky „siréna" (4). Až mašinka přijede k požáru, zvedněte dílek požáru na ohnivé kolejnici (5), kde se mašinka automaticky zastaví nebo aktivujte akční značku „požár" (6). Nakonec aktivujte značku „stříkací hadice" (7), abyste požár hašení ukončil. Po provedení všech tří kroků v správném pořadí (nejprve sirénu, potom požár a nakonec hadici) získáte od mašinky skvělou odměnu!

Poslední akční značkou je značka „hra" (8), která, ak je lokomotiva jest połączona z aplikácií Smart Tech Sound v chytrém zařízení aktivuje možnost zahrát si v aplikaci jednoduchou hru.

Navštivte naše webové stránky na adrese brio.net, kde získáte další informace o starostlivosti o svůj cenný hračky BRIO.

Důležité upozornění:
- **Instalaci a výměnu baterií mohou provádět pouze dospělé osoby.**
- Nekombinujte různé typy baterií ani nové a použité baterie.
- Vložte baterie do přihrádky na baterie podle pokynů uvnitřpřihrádky.
- Baterie je nutné vložit se správnou polaritou.
- Vybité baterie z hračky vyjměte.
- Napájecí svorky nesmí být zkratovány.
- Nebudete-li hračku delší dobu používat, vždy vyjměte baterie.
- Do hračky nevkládejte vybité baterie.
- Nepokoušejte se nabíjet nenabíjecí baterie.
- Nabíjatelné baterie se před nabíjením musí vyjmout z hračky.
- Nabíjecí baterie smí nabíjet pouze dospělá osoba pod dohledem.
- Vybité baterie a elektrické součásti je nutné likvidovat na schváleném sběrném místě.
- Elektrické součásti a baterie nesmí být vyhozeny s domovním odpadem.

Prosím, odložte si tu úlohy použitím v budoucnosti!

SK

Smart Tech Sound dodáva produkcii interaktívnu zvukovú vrstvu, čím sa vytvorí vzrušujúci priposlúchateľný a obohacujúci zážitok zo hry. Výkonná mašinka na batérie s funkciami záznamu a prehrávania je nabitá hravou technológiou, je hlavnou postavou Smart Tech Sound. Lokomotíva spolu s akčnými tunelmi, akčnými značkami a špeciálnym príslušenstvom Smart Tech Sound dodáva aktivované vaše dieťa a dá mu kontrolu nad hrou. **Poznámka:** Pred tým, ako začnete hrať, uistite sa, že je mašinka s funkciami záznamu a prehrávania aktualizovaná najnovšieho softvérom z aplikácie BRIO Smart Tech Sound!

Zvuk, pohyb a svetlo

Ovládajte pohyb lokomotívy Record & Play Engine pomocou troch čiernych tlačidiel navrchu: dopredu, zastaviť a dozadu. Počas hry bude lokomotíva komunikovať pomocou viacfarebných predných svetiel, pohybu a zvukov (viac informácií nájdete nižšie v časti o prispôsobení). **Upozornujeme!** Lokomotívu zapnite podržaním tlačidla zastavenia na 3 sekundy, až kým nezaznie zvuk „vohuu". Lokomotívu vypnite podržaním tlačidla zastavenia, až kým nezaznie zvuk „nás". **Slabé batérie:** Keď je potrebné vymeniť batérie, predné svetlá budú svietiť nepretržitoune načervenou a lokomotíva nebude reagovať na akčné značky. **Softvér:** Keď je k dispozícii aktualizácia softvéru, predné svetlá trikrát zabliknú namodro a zastavia sa na najbližšej akčnej značke.

Funkcia Record & Play

Prispôsobte si hru s vlastnými zvukmi – použite červené tlačidlo na zadnej strane lokomotívy. Počas nahrávania zvuku stlačte a podržte červené tlačidlo. Ak chcete počuť svoj nahratý zvuk, znovu stlačte červené tlačidlo alebo naštartujte lokomotívu a umiestnite značku „prehrávanie zvuku" na prednú okno lokomotívy.

Smart Tech Sound Action Tags

Táto herná zostava obsahuje 7 akčných značiek a jednu „požiarnu trať", ktoré vyvolajú prostredníctvom svetla, zvuku a pohybu jedinečné reakcie lokomotívy Record & Play Engine.

Nahrajte zvuk si môžete prehrať pomocou značky „zvuku" (1) a smer a pohyb lokomotívy ovládať pomocou značky „zmena smeru" (2) alebo značky „zastaviť" (3).

Keď chcete animovať záchranné hru, môžete vykonať tieto tri kroky: najskôr spustite sirénu pomocou značky „siréna" (4) a keď lokomotíva príde k ohňu, buď zdvihnite oheň z požiarnej trate(5), kde sa lokomotíva automaticky zastaví, alebo aktivujte akčnú značku „oheň" (6). Nakonec aktivujte značku „hadica na vodu" (7), aby ste riadne uhasili oheň. Po vykonaní tých správnych krokov v správnom poradí (najprv sirénu, potom oheň a nakoniec hadicu) dostanete od mašinky skvelú odmenu!

Posledná akčná značka je značka „hra" (8), ktorá, ak je lokomotíva pripojená k aplikácii Smart Tech Sound na vašom smartfóne či tablete, aktivuje možnosť hry v aplikácii.

Navštívte naše webové stránky na adrese brio.net, kde získate ďalšie informácie o starostlivosti o váš cenný hračky BRIO.

Dôležité upozornenie:
- **Inštalácia a výmena batérií môže vykonávať iba dospelá osoba.**
- Nekombinujte rôzne typy batérií ani nové a použité batérie.
- Batérie vložte do priehradky na batérie podľa pokynov uvnitřpriehradky.
- Batérie je nutné vložiť do správnej polarity.
- Vybité batérie z hračky vyberte.
- Napájacie svorky nesmú byť skratované.
- Ak sa hračka dlho nepoužíva, vždy vyberte batérie.
- Do hračky nevkladajte vybité batérie.
- Nepokúšajte sa nabíjať nenabíjateľné batérie.
- Nabíjateľné batérie sa pred nabíjaním musia vyberať z hračky.
- Nabíjateľné batérie smú nabíjať iba dospelí pod dohľadom.
- Použité batérie a elektrické komponenty sa musia odovzdať na zberovom zbernom mieste.
- Elektrické komponenty, alebo batérie sa nemôžu vyhadzovať v domovom odpade.

Ponechajte si tieto pokyny na budúcnosť!

PL

Smart Tech Sound nadaje BRIO World interaktywny dźwiękowy wymiar, zachęcając dzieci do przejęcia dowodzenia w personalizowanym, dającym radość doświadczeniu zabawy. Record & Play Engine, potężna lokomotywa na baterie załadowana zaledwiem technologią, to bohater Smart Tech Sound. Lokomotywa, wraz z tunelami i płytkami Action oraz dodatkowymi akcesoriami Smart Tech Sound, inspiruje dziecko i sprawia, że to ono nadaje kształt zabawie. **Uwaga:** zanim zaczniesz zabawę upewnij się, że oprogramowanie Record & Play Engine jest aktualnione jest do najnowszej wersji za pomocą aplikacji BRIO Smart Tech Sound!

Dźwięk, ruch i światło

Steruj ruchem Record & Play Engine za pomocą trzech czarnych górnych przycisków: jazdy do przodu, zatrzymania i jazdy do tyłu. Podczas gry lokomotywa będzie się komunikowała za pomocą wielokolorowych przednich świateł, ruchów i dźwięków (więcej informacji na temat dostosowania znajduje się poniżej). **Uwaga!** Włącz lokomotywę, przytrzymując wciśnięty przycisk zatrzymania przez 3 sekundy, aż usłyszysz dźwięk „huhu". Wyłącz lokomotywę, przytrzymując wciśnięty przycisk zatrzymania przez 3 sekundy, aż usłyszysz dźwięk „nosi". **Niski poziom baterii:** gdy konieczna jest wymiana baterii, przednie światła będą świeciły czerwonym światłem, a lokomotywa nie reaguje na znaczniki Action. **Oprogramowanie:** gdy dostępna jest aktualizacja oprogramowania, przednie światła migają trzy razy na niebiesko i zatrzymują się przy najbliższym znaczniku Action.

Funkcja Record & Play

Modyfikuj zabawę za pomocą własnych dźwięków, korzystając z czerwonego przycisku Record & Play na górze lokomotywy. Wciśnij i przytrzymaj przycisk podczas nagrywania dźwięku. Aby odsłuchać nagrany dźwięk, ponownie naciśnij czerwony przycisk lub uruchomić lokomotywę i umieść znacznik Action „Odtwarzaj dźwięk" na przedniej szybie lokomotywy.

Smart Tech Sound Action Tags

Ten zestaw zawiera 7 znaczników Action i jeden „tor pożarowy", które wtrzymują unikatowe odpowiedzi w lokomotywie Record & Play Engine w postaci świateł, dźwięków i ruchów.

Odtwarzaj nagrany dźwięk za pomocą znacznika „dźwiękowego" (1) lub steruj kierunkiem i ruchem lokomotywy za pomocą znacznika „zmiana kierunku" (2) lub znacznika „zatrzymanie" (3).

Aby pobawić się w nagły wypadek, wykonaj trzy kroki: najpierw uruchomi syrenę za pomocą znacznika „syrena" (4), a po przybyciu lokomotywy na miejsce pożaru umieść element pożarowy na torze pożarowym (5), gdzie lokomotywa automatycznie się zatrzyma, lub aktywuj znacznik „pożar" (6). Następnie aktywuj znacznik „wąż do wody" (7), aby prawidłowo ugasić ogień. Po wykonaniu tych czynności we właściwej, trzystopniowej kolejności (najpierw sirena, potom pożar i na końcu wąż) od lokomotywy otrzym

BRIO WORLD — SMART TECH SOUND

SE

Smart Tech Sound skapar ett interaktivt ljuständer i BRIO World som lägger bort ta kontroll över en familjs leksaksvärld som bjuder på fritt och oförutsägbart leksupplevelse. Record & Play-funktion ger kraftfullt batteridrivet lok fullproppat med lekfull teknik som står i centrum för Smart Tech Sound. Lok i kombination med Action-tunnlar, Action-tågspår och det levande Smart Tech Sound-tillbehöret aktiverar lunch och förfest och en kontrollrit över leken. **OBS!** Säkerställ att Record & Play-loket är uppdaterat med den senaste programvaran från BRIO Smart Tech Sound-appen innan leken börjar!

Ljud, rörelser och ljus
Styr Record & Play-lokets rörelser med de tre svarta knapparna på ovansidan: framåt, stopp och bakåt. När loket är påslaget kommunicerar det med hjälp av flerfärgade lampor, rörelser och ljud (mer information om funktionerna finns nedan). **OBS!** Starta loket genom att hålla stoppknappen intryckt i tre sekunder tills du hör signalen "woohoo". Stäng av loket genom att hålla stoppknappen intryckt tills du hör ett "naaw"-ljud. **Svaga batterier:** När batterierna behöver bytas byter de främre lamporna med ett fast röt som och loket reagerar inte på Action-tagarna. **Programvara:** När en programuppdatering finns tillgänglig blinkar de främre lamporna blått tre gånger och loket stannar vid närmaste Action-tag.

Lyd, bevægelse og lys
Kontrollér bevægelserne i lokomotivet med lydgutager og afspiller med de tre sorte knapper på toppen: frem, stop og tilbage. Under legen kommunikerer lokomotivet ved hjælp af de flerfarvede frontlygter, bevægelser og lyde (se mere om tilpasning nedenfor). **Bemærk venligst!** Tænd for lokomotivet ved at holde stopknappen nede i 3 sekunder, indtil du hører en "woohoo"-lyd. Sluk for lokomotivet ved at holde stopknappen nede, indtil du hører en "naaw"-lyd. **Svage batterier:** Når batterierne skal skiftes, lyser frontlyserne kontinuerligt rødt og lokomotivet reagerer ikke på action-tags. **Software:** Når en softwareopdatering er tilgængelig, blinker forlygterne blåt tre gange og stopper ved den nærmeste action-tag.

Lyd, bevegelse og lys
Du styrer bevegelsen til togbetjeningen og avspiller-lokomotivet med de tre svarte knappene på taket: fremover, stopp og rygg. Under leken kommuniserer lokomotivet ved hjelp av de flerfargede frontlyktene, bevegelsene og lydene. (Se mer informasjon om tilpasning under.) **OBS!** Slå på lokomotivet ved å holde stopp-knappen inne i 3 sekunder til du ser en «whooo». Slå lokomotivet av ved å holde stopp-knappen inne til du hører en «naaw»-lyd. **Svake batterier:** Hvis batteriene må skiftes, lyser frontlysene kontinuerlig rødt og lokomotivet reagerer ikke på aktivitetsbrikkene. **Programvare:** Når en programvareoppdatering er tilgjengelig, blinker forlygtene blått tre ganger og stopper ved den nærmeste aktivitetsbrikken.

Äänitä, liikettä ja valoa
Hallitse äänittämän junan liikettä eteen- ja taaksepäin sekä pysäytä juna yläosan kolmella painikkeella. Leikin aikana vetturi kommunikoi moniväristen seurlamppujen, liikkeen ja äänten avulla (katso lisätietoja alta). **Huomautus!** Käynnistä vetturi pitämällä pysäytyspainiketta painettuna 3 sekuntia, kunnes kuuluu vetturin pillin ääni. Sammuta vetturin virta pitämällä painettuna pysäytyspainiketta, kunnes kuuluu "naaw"-ääni. **Pariston yläraja alhaalla:** Kun on paristojen vaihdon aika, etuvalot palavat jatkuvasti punaisina eikä vetturi reagoi toimintorutiineisiin. **Ohjelmisto:** Kun ohjelmistopäivitys on saatavilla, etuvalot vilkkuvat sinisinä kolme kertaa ja vetturi pysähtyy lähimmän toimintorutiinien kohdalle.

Sound, movement and light
Control the movement of the Record & Play Engine with the three black buttons on top; forward, stop and reverse. During play, the engine will communicate using the multi-coloured front lights, movement and sounds (see more on customization below). **Please note!** Turn on the engine by holding the stop button for 3 seconds until you hear the "woohoo" sound. Turn off by holding the stop button until you hear a "naaw" sound. **Low batteries:** When the batteries need to be changed the front lights will turn steady red and the engine will not react to the action tags. **Software:** When a software update is available the front lights will blink blue three times and stop at the nearest action tag.

Gerräusche, Bewegung und Licht
Die Fahrt der Lok mit Aufnahmefunktion wird mit den drei schwarzen Tasten an der Oberseite gesteuert. Sie kann vorwärts und rückwärts fahren oder anhalten. Während des Spiels kommuniziert die Lok über die mehrfarbigen Scheinwerfer, Bewegungen und Geräusche (weitere Informationen zur Einstellung siehe unten). **Bitte beachten!** Zum Einschalten der Lok muss die Stopptaste 3 Sekunden lang gedrückt werden, bis ein „Tutuu"-Signal ertönt. Zum Ausschalten der Lok wird die Stopptaste so lange gedrückt gehalten, bis ein „Naaa"-Signal ertönt. **Schwache Batteriestatus:** Wenn die Batterien gewechselt werden müssen, leuchten die Frontscheinwerfer permanent rot und die Lok reagiert nicht mehr auf die Actionschibbe. **Software:** Wenn ein Software-Update verfügbar ist, blinken die Frontscheinwerfer dreimal blau auf und stoppen beim nächstgelegenen Actionschild.

Sons, mouvements et lumières Commandez les mouvements de la locomotive à enregistreur vocal avec les trois boutons noirs situés sur le dessus de celle-ci qui contrôlent la marche avant, l'arrêt et la marche arrière. Pendant le jeu, la locomotive communiquera avec des feux avant multicolores, des mouvements et des sons (voir les informations ci-dessous pour savoir comment personnaliser la locomotive). **Remarque :** Allumez la locomotive en maintenant le bouton d'arrêt enfoncé pendant 3 secondes, jusqu'à ce que vous entendiez le son « wouhou ». Pour éteindre la locomotive, maintenez le bouton d'arrêt enfoncé jusqu'à ce que vous entendiez le son « naaw ». **Piles faibles :** Lorsque les piles doivent être remplacées, les feux avant s'allument en rouge en continue et la locomotive ne réagit pas aux Tags Smart Tech Sound. **Logiciel :** Lorsqu'une mise à jour du logiciel est disponible, les feux avant clignotent trois fois en bleu et s'éteignent au Tag Smart Tech Sound le plus proche.

Fonction d'enregistrement Personalisez le jeu avec vos propres sons en utilisant le bouton d'enregistrement rouge situé sur le dessus de la locomotive. Pour enregistrer un son, appuyez sur le bouton rouge. Pour le jouer, appuyez sur le bouton que vous avez enregistré, appuyez à nouveau sur le bouton rouge ou démarrez la locomotive et placez le Tag Smart Tech Sound « jouer le son » sur la fenêtre avant de la locomotive.

Función de Grabar y reproducir Personaliza el juego incorporando tus propios sonidos con el botón de Grabar y reproducir situado en la parte superior de la locomotiva. Pulsa y mantén pulsado el botón rojo para grabar el sonido que deseas. Para escuchar el sonido grabado, pulsa de nuevo el botón rojo o arranca la locomotiva y coloca la etiqueta de acción «Reproducir sonido» en la ventana delantera de la locomotiva.

Suomi Smart Tech Sound -äänitunnisteet

Inspelnings- och uppspelningsfunktion
Skräddarsy loket med dina egna ljud genom att använda den röda Record & Play-knappen på lokets ovansida. Tryck och håll in den röda knappen för att spela in ljud. Lyssna på det inspelade ljudet genom att antingen trycka på den röda knappen igen eller starta loket och placera Action-tagen "spela ljud" på lokets vändruta.

Optage- og afspillefunktion
Tilpas legen med dine egne lyde ved at bruge den røde optag- og afspilknap på toppen af lokomotivet. Tryk på den røde knap for at optage en lyd. For at høre den lyd, du har optaget, skal du enten trykke på den røde knap igen eller starte lokomotivet og anbringe "afspil lyd"-action-tagget på lokomotivets forrude.

Opptaks- og avspillingsfunksjon
Gjør leken per spennende med dine egne lyder ved hjelp av den røde opptak- og avspillings-knappen på toppen av lokomotiven. Trykk og hold inne den røde knappen for å spille inn lyd. For å høre på lyden du har tatt opp, kan du enten trykke på den røde knappen igjen, eller starte lokomotivet og sette «lyd»-brikken på frontruten til lokomotiven.

Äänitys- ja toistotoiminto
Leikkimistä voi muokata omilla äänillä käyttämällä vetturin punaista olevaa tallennus- ja toistopainiketta. Tallenna ääni painamalla punaista painiketta uudelleen ja käynnistämällä vetturi ja asettamalla "toista äänitä" -toimintorutiinin vetturin etuikkunaan.

Tallennus- ja toistotoiminto
Tee leikeistä vielä mielenkiintoisempia omilla äänillä käytämällä vetturin punaista olevaa tallennus- ja toistopainiketta. Tallenna ääni pitämällä punaista painiketta painettuna. Kuuntele tallentamasi äänitä painamalla punaista painiketta uudelleen tai käynnistämällä vetturi ja asettamalla "toista äänitä" -toimintorutiinin vetturin etuikkunaan.

Smart Tech Sound Action Tags
Dessa tre tågspår ger dig en rolig lekplats som du kan bygga ut med olika Action-tågspår och Action-tunnlar som du kan kombinera med de olika Action-tagen. Du kan ge tågen olika funktioner genom att placera Action-tagen i ett specifikt mönster i en specifik ordning. Du kan ge tågen en specifik funktion genom att placera Action-tagen i en specifik ordning. Du kan ge tågen en specifik funktion genom att placera Action-tagen i en specifik ordning.

Smart Tech Sound Action Tags
Dette legesæt indeholder 7 action-tags og et "brandspor", som alle aktiverer unikke reaktioner i lokomotivet med lydgutager og afspiller i form af lyd og bevægelse.

Afspil den lydl, du har taget opp, ved hjelp av «lyd»-brikken (1), eller begynn leken med en annen lyd ved hjelp av "ändra riktning"-taggen (2) eller "stopp"-taggen (3).

Du kan animere en "brandutryckning" i tre steg: starta först sirenen med "siren"-taggen (4) eller starta en brandsirén, lyft antingen upp branddelen på stickman (5) där loket automatiskt stannar eller aktivera Action-taggen "brand" (6). Aktivera sluttiger "brandslang" taggen (7) för att slicka branden underifrån. När du har utfört de tre stegen i ordningsföljd (först sirenen, sedan branden och slutligen slangen) får du en belöning från loket.

Den sista Action-taggen, "spel"-taggen (8) som – om loket är kopplat till Smart Tech Sound-appen på din mobiltenhet – aktiverar möjligheten att spela ett litet spel i appen.

Smart Tech Sound Action Tags
Dette legesæt indeholder 7 action-tags og et "brandspor", som alle aktiverer unikke reaktioner i lokomotivet med lydgutager og afspiller i form af lyd og bevægelse.

Afspil den lydl, du har taget opp, ved hjælp af «lyd»-tagget (1), eller begynd legen med en anden lyd ved hjælp af "ændre retning"-tagget (2) eller "stop"-tagget (3).

Du kan animere en "brandudrykning" i tre step: starte først sirenen med "siren"-tagget (4) eller tænd for en brandsirene, løft en tændt figur i toppen af stickmanden (5) der lukker automatisk standser, eller aktivere "brand"-tagget (6). Aktiver til sidst "vandslange"-tagget (7) for at slikke branden nedefra. Når du har udført de tre step i ordningsfølge (først sirenen, sedan branden og slutligen slangen) får du en belønning fra loket

Det sidste action-tag er "spil"-tagget (8), som, hvis lokomotivet er tilsluttet Smart Tech Sound-appen på din smartenhed, aktiverer brikken muligheden til at spille et lille spil i appen.

Smart Tech Sound Action Tags
Dette lekesettet inneholder 7 action-tags og et "brannspor", som alle aktiverer ulike reaksjoner i lokomotivet med lydopptager og afspiller i form av lyd og bevegelse.

Spill av lyden du har tatt opp, ved hjelp av «lyd»-brikken (1), eller begynn leken med en annen lyd ved hjelp av "endre retning"-tagget (2) eller "stopp"-tagget (3).

Du kan gi liv til redningsleken ved å følge de trinn: Start først sirenen ved hjelp av "sirene"-tagget (4) og nå lokomotivet når kommer fram til brannen, løft du enten opp brannsjefen fra brannskinnen (5) der lokomotivet stopper automatisk, eller du aktiverer "brann"-tagget (6). Til slutt aktiverer du «vannslange»-brikken (7) for å slukke brannen sikkelig. Når du har fulgt de tre trinnene i riktig rekkefølge (først sirene, så brann og til slutt slangen), får du en hyllest fra lokomotivet!

Den siste aktivitetsbrikken er «spill»-brikken (8). Hvis lokomotivet er koblet til Smart Tech Sound-appen på din smartenhet, aktiverer brikken mulgheten til å spille et lite spill i appen.

Smart Tech Sound Action Tags
Tämä leikkisetti sisältää 7 toimintorutiinusmitelta ja yhden "palavan radan", jotka saavat äänittävässä junassa aikaan erilaisia ääniä, liike- ja valoreaktioita.

Toista taltamasi ääntä käyttämällä "ääni" -tunnistetta (1) tai ohjaa vetturi toimimaan ohjeiden mukaan käyttämällä "vaihda suuntaa" -tunnistetta (2) tai "pysäytä" -tunnistetta (3).

Voit tehostaa hätätilanteen äänitteen eli tavalla. Käynnistä ensin sireen "sirene"-tunnisteella (4), hälytä vetturin saapumisa palopaikalle nosta palo-osa yläs palavalla radalla (5), jolloin vetturi pysähtyy automaattisesti, tai aktivoi "tulipalo" -toimintuinnite (6). Aktivoi lopuksi "vesiletku" -tunniste (7), jotta tulipalo voidaan sammuttaa oikealla tavalla. Kun tehtävä suoritetaan oikeassa järjestyksessä (ensin sireeni, sitten tulipalo ja sen jälkeen vesiletku), vetturi palkitsee lokkijan!

Viimeinen toimintorutiinusite on "peli" -tunniste (8). Jos vetturi on yhdistetty sylkiittesi Smart Tech Sound -sovellukseen, se aktivoi mahdollisuuden pienen pelaamiseen sovelluksessa.

Smart Tech Sound Action Tags
Tämä leikkisetti sisältää 7 toimintorutiinusmitelta ja yhden "palavan radan", jotka saavat äänittävässä junassa aikaan erilaisia ääniä, liike- ja valoreaktioita.

Paina kuvakkeen "ääni" -tunnistetta (1) tai ohjaa vetturi toimimaan ohjeiden mukaan käyttämällä "vaihda suuntaa" -tunnistetta (2) tai "pysäytä" -tunnistetta (3).

Voit ottaa hätätilanteen äänitteen eli tavalla. Käynnistä ensin sireeni "sirene"-tunnisteella (4), hälytä vetturin saapumisa palopaikalle nosta palo-osa yläs palavalla radalla (5), jolloin vetturi pysähtyy automaattisesti, tai aktivoi "tulipalo" -toimintuinnite (6). Aktivoi lopuksi "vesiletku" -tunniste (7), jotta tulipalo voidaan sammuttaa oikealla tavalla. Kun tehtävä suoritetaan oikeassa järjestyksessä (ensin sireeni, sitten tulipalo ja sen jälkeen vesiletku), vetturi palkitsee lokkijan!

Viimeinen toimintorutiinusite on "peli" -tunniste (8). Jos vetturi on yhdistetty sylkiittesi Smart Tech Sound -sovellukseen, se aktivoi mahdollisuuden pienen pelaamiseen sovelluksessa.

Smart Tech Sound Action Tags
Dieses Spielset enthält 7 Actionschibbe und einen Schienenabschnitt mit Feuer, jeder Komponente bewirkt der Lok mit Aufnahmefunktion eine bestimmte Reaktion in Form von Licht-, Geräusch- oder Bewegungseffekten.

Die aufgenommenen Geräusche können mit dem Actionschild „Geräusche" (1) abgespielt werden. Mit dem Schild„Richtungswechsel" (2) oder dem Schild „Stopp" (3) können Sie die Bewegung der Lok gesteuert.

Um Notfallsituationen in dieb Schritten simuliert werden: Zuerst wird mit dem Schild„Sirene" (4) ein Alarm ausgelöst. Wenn die Lok die Brandstelle erreicht, entweder das Feuerwehrmann im Schienenabschnitt mit Feuer (5) anheben, worauf die Lok automatisch stoppt, oder das Actionschild „Brand" (6) aktivieren. Anschließend das Actionschild„Löschschlauch" (7) aktivieren, um den Brand oberhalb zu löschen. Werden die drei Schritte in der richtigen Reihenfolge ausgeführt (erst Alarm, dann Feuer und zuletzt Schlauch), spielt die Lok zur Belohnung einen Tusch ab!

Beim letzten Actionschild handelt es sich um das Schild„Spiel" (8). Wenn die Lok mit der Smart Tech Sound App auf dem Smartphone verbunden ist, wird damit die Option aktiviert, ein kleines Spiel in der App zu spielen.

Smart Tech Sound Action Tags
Denne leksakspakken er fyldt med 7 action-tags og et «Ild»-spor, der aktiverer forskellige reaktioner i lokomotivet med lyd, bevægelse og lys.

Du kan bruge «lyd»-tagget (1) til at spille den lyd, du har optaget, eller du kan begynde en ny leg ved hjælp af «ændre retning»-tagget (2) eller «stop»-tagget (3).

Du kan gå liv til redningsleken ved at følge de trinn: Start først sirenen ved hjælp af «sirene»-tagget (4) og nå lokomotivet når kommer frem til brannen, løft du enten opp brandmanden fra brandskinnen (5) der lokomotivet stopper automatisk, eller du aktiverer «brand»-tagget (6). Til slut aktiverer du «vandslange»-brikken (7) for å slukke brannen skikkelig. Når du har fulgt de tre trinnene i riktig rekkefølge (først sirene, så brann og til slutt slangen), får du en hyllest fra lokomotivet!

Den siste aktivitetsbrikken er «spill»-brikken (8). Hvis lokomotivet er koblet til Smart Tech Sound-appen på din smartenhet, aktiverer brikken muligheten til å spille et lite spill i appen.

Smart Tech Sound Action Tags
Tämä leikkisetti sisältää 7 toimintorutiinusmitelta ja yhden "palavan radan", jotka saavat äänittävässä junassa aikaan erilaisia ääniä, liike- ja valoreaktioita.

Paina kuvakkeen "ääni" -tunnistetta (1) tai ohjaa vetturi toimimaan ohjeiden mukaan käyttämällä "vaihda suuntaa" -tunnistetta (2) tai "pysäytä" -tunnistetta (3).

Voit ottaa hätätilanteen äänitteen eli tavalla. Käynnistä ensin sireeni "sirene"-tunnisteella (4), hälytä vetturin saapumisa palopaikalle nosta palo-osa yläs palavalla radalla (5), jolloin vetturi pysähtyy automaattisesti, tai aktivoi "tulipalo" -toimintuinnite (6). Aktivoi lopuksi "vesiletku" -tunniste (7), jotta tulipalo voidaan sammuttaa oikealla tavalla. Kun tehtävä suoritetaan oikeassa järjestyksessä (ensin sireeni, sitten tulipalo ja sen jälkeen vesiletku), vetturi palkitsee lokkijan!

Viimeinen toimintorutiinusite on "peli" -tunniste (8). Jos vetturi on yhdistetty sylkiittesi Smart Tech Sound -sovellukseen, se aktivoi mahdollisuuden pienen pelaamiseen sovelluksessa.

Smart Tech Sound Action Tags
Este juego contiene 7 etiquetas de acción y una vía incendiada: que activan respuestas únicas en la locomotora y grabaciones de sonido, utilizando luz, sonido y movimiento.

Reproduce el sonido grabado usando la etiqueta de «sonido» (1) o controla el movimiento de la locomotora y el juego usando la etiqueta de «cambio de dirección» (2) o la etiqueta de «parada» (3).

Para animar el juego de emergencias, puedes seguir tres pasos: comienza por activar la sirena con la etiqueta de «sirena» (4) y, cuando el motor llegue al incendio, levanta la pieza incendiada en la vía incendiada (5) donde la locomotora se detiene automáticamente, o activa la etiqueta de acción de «incendio» (6). A continuación, activa la etiqueta de «manguera de agua» (7) para apagar el incendio correctamente. Cuando hayas realizado los pasos en el orden correcto (primero sirena, luego incendio y, por último, mangueras), obtendrás una recompensa de la locomotora.

La última etiqueta de acción es la etiqueta de «juego» (8), que, si la locomotora está conectada a la aplicación Smart Tech Sound de tu dispositivo inteligente, activa la opción de jugar a un pequeño juego en la aplicación.

DK

Smart Tech Sound tilføjer et interaktiv lag til BRIO World, der giver barnet mulighed for at tage kontrollen over en fantasiverden som hverken er forudsigelig eller kedelig. Lokomotivet med lydgutager og afspiller, som er et kraftigt, batteridrevet lokomotiv fyldt med legesjov teknologi, er hellen i Smart Tech Sound. Sammen med action-tunneller, action-tags og dedikeret Smart Tech Sound-tilbehør aktiverer lokomotivet barnet og giver det mulighed for at tage kontrol over leken. **Bemærk venligst:** For at få den bedste oplevelse skal du sørge for, at dit lokomotiv med lydgutager og afspiller er opdateret med den nyeste software fra BRIO Smart Tech Sound-appen!

Lyd, bevægelse og lys
Kontrollér bevægelserne i lokomotivet med lydgutager og afspiller med de tre sorte knapper på toppen: frem, stop og tilbage. Under legen kommunikerer lokomotivet ved hjælp af de flerfarvede frontlygter, bevægelser og lyde (se mere om tilpasning nedenfor). **Bemærk venligst!** Tænd for lokomotivet ved at holde stopknappen nede i 3 sekunder, indtil du hører en "woohoo"-lyd. Sluk for lokomotivet ved at holde stopknappen nede, indtil du hører en "naaw"-lyd. **Svage batterier:** Når batterierne skal skiftes, lyser frontlyserne kontinuerligt rødt og lokomotivet reagerer ikke på action-tags. **Software:** Når en softwareopdatering er tilgængelig, blinker forlygterne blåt tre gange og stopper ved den nærmeste action-tag.

Lydgutager
Du kan optage op til fire forskellige lyde til lydgutagen. Tryk og hold den røde knap nede for at optage en lyd. For at høre den lyd, du har optaget, skal du enten trykke på den røde knap igen eller starte lokomotivet og anbringe "afspil lyd"-action-tagget på lokomotivets forrude.

Smart Tech Sound Action Tags
Dette legesæt indeholder 7 action-tags og et "brandspor", som alle aktiverer unikke reaktioner i lokomotivet med lydgutager og afspiller i form af lyd og bevægelse.

Afspil den lydl, du har taget opp, ved hjælp af "lyd"-tagget (1), eller begynd legen med en anden lyd ved hjælp af "ændre retning"-tagget (2) eller "stop"-tagget (3).

Du kan gå liv til redningsleken ved at følge de trinn: Start først sirenen ved hjælp af «sirene»-tagget (4) og nå lokomotivet når kommer frem til brannen, løft du enten opp brandmanden fra brandskinnen (5) der lokomotivet stopper automatisk, eller du aktiverer «brand»-tagget (6). Til slut aktiverer du «vandslange»-brikken (7) for å slukke brannen skikkelig. Når du har fulgt de tre trinnene i riktig rekkefølge (først sirene, så brann og til slutt slangen), får du en hyllest fra lokomotivet!

Den siste aktivitetsbrikken er «spill»-brikken (8). Hvis lokomotivet er koblet til Smart Tech Sound-appen på din smartenhet, aktiverer brikken muligheten til å spille et lite spill i appen.

Lydgutager
Du kan optage op til fire forskellige lyde til lydgutagen. Tryk og hold den røde knap nede for at optage en lyd. For at høre den lyd, du har taget op, skal du enten trykke på den røde knap igen eller starte lokomotivet og anbringe "afspil lyd"-action-tagget på lokomotivets forrude.

NO

Smart Tech Sound tilfører en interaktiv lydfunksjon til BRIO World, hvori barna selv kan kontrollere leken og endre på tingene som de selv vil. Opptaker- og avspillingslokomotiv er hellen i Smart Tech Sound og er et kraftig batteridrevet lokomotiv fylt med spennende teknologi. Lokomotivet er de magiske tunnelene, aktivitetsbrikkene og Smart Tech Sound-tilbehøret som gir barn mulighet til å ta kontrollen over leken. **Husk!** Sørg for at du har den nyeste oppdatering av programvaren til BRIO Smart Tech Sound-appen for å dra nytte av det fullstendige spillet!

Lyd, bevegelse og lys
Du styrer bevegelsen til togbetjeningen og avspiller-lokomotivet med de tre svarte knappene på taket: fremover, stopp og rygg. Under leken kommunisere lokomotivet ved hjelp av de flerfargede frontlyktene, bevegelsene og lydene. (Se mer informasjon om tilpasning under.) **OBS!** Slå på lokomotivet ved å holde stopp-knappen inne i 3 sekunder til du ser en «whooo». Slå lokomotivet av ved å holde stopp-knappen inne til du hører en «naaw»-lyd. **Lavt batterinivå:** Når batteriene må skiftes, lyser frontlysene kontinuerlig rødt og lokomotivet reagerer ikke på aktivitetsbrikkene. **Programvare:** Når en programvareoppdatering er tilgjengelig, blinker forlygtene blått tre ganger og stopper ved det nærmeste aktivitetsbrikken.

Opptaks- og avspillingsfunksjon
Gjør leken per spennende med dine egne lyder ved hjelp av den røde opptak- og avspillings-knappen på toppen av lokomotiven. Trykk og hold inne den røde knappen for å spille inn lyd. For å høre på lyden du har tatt opp, kan du enten trykke på den røde knappen igjen, eller starte lokomotivet og sette «lyd»-brikken på frontruten til lokomotivet.

Smart Tech Sound Action Tags
Dette lekesettet inneholder 7 aktivitetsbrikker og en «brannskinne», som alle aktiverer ulike reaksjoner i opptaker-og avspiller-lokomotivet med lyd, bevegelse og lys.

Spill av lyden du har tatt opp, ved hjelp av «lyd»-brikken (1), eller begynn leken med en annen lyd ved hjelp av «endre retning»-brikken (2) eller «stopp»-brikken (3).

Du kan gå liv til redningsleken ved å følge de trinn: Start først sirenen ved hjelp av «sirene»-brikken (4) og nå lokomotivet når kommer frem til brannen, løft du enten opp brannmannen fra brannskinnen (5) der lokomotivet stopper automatisk, eller du aktiverer «brann»-brikken (6). Til slut aktiverer du «vannslange»-brikken (7) for å slukke brannen skikkelig. Når du har fulgt de tre trinnene i riktig rekkefølge (først sirene, så brann og til slutt slangen), får du en hyllest fra lokomotivet!

Den siste aktivitetsbrikken er «spill»-brikken (8). Hvis lokomotivet er koblet til Smart Tech Sound-appen på din smartenhet, aktiverer brikken muligheten til å spille et lite spill i appen.

FI

Smart Tech Sound tuo BRIO World -maailmaan interaktiivisen äänimaailman. Lisäksi se antaa lapsille päätösvallan ja heiän ympäristönsä. Tehokas, kelkimäisen kannustava ja teknologiaa sisältävä äänitävä juna on Smart Tech Sound -sanikeli. Vetturi ja toimintorutiinit sekä toimintorutiinitiet ja Smart Tech Sound -lisävarvikset aktivoivat lasta ja tavaat ottamaan vallan leikissä. **Huomaa!** Varmista ennen leikin alkamista, että äänitävä juna päivitetään uusimmalla ohjelmistolla BRIO Smart Tech Sound -sovelluksen avulla!

Äänitä, liikettä ja valoa
Hallitse äänittämän junan liikettä eteen- ja taaksepäin sekä pysäytä juna yläosan kolmella painikkeella. Leikin aikana vetturi kommunikoi moniväristen seurlamppujen, liikkeen ja äänten avulla (katso lisätietoja alta). **Huomautus!** Käynnistä vetturi pitämällä pysäytyspainiketta painettuna 3 sekuntia, kunnes kuuluu vetturin pillin ääni. Sammuta vetturin virta pitämällä painettuna pysäytyspainiketta painettuna, kunnes kuuluu "naaw"-ääni. **Pariston yläraja alhaalen:** Kun on paristojen vaihdon aika, etuvalot palavat jatkuvasti punaisina eikä vetturi reagoi toimintorutiinusteisiin. **Ohjelmisto:** Kun ohjelmistopäivitys on saatavilla, etuvalot vilkkuvat sinisinä kolme kertaa ja vetturi pysähtyy lähimmän toimintorutiinusten kohdalle.

Sound, movement and light
Control the movement of the Record & Play Engine with the three black buttons on top; forward, stop and reverse. During play, the engine will communicate using the multi-coloured front lights, movement and sounds (see more on customization below). **Please note!** Turn on the engine by holding the stop button for 3 seconds until you hear the "woohoo" sound. Turn off by holding the stop button until you hear a "naaw" sound. **Low batteries:** When the batteries need to be changed the front lights will turn steady red and the engine will not react to the action tags. **Software:** When a software update is available the front lights will blink blue three times and stop at the nearest action tag.

Äänitunnisteet

Kauko-ohjain
Äänitävä juna voi hallita etänä sovelluksen avulla. Yhdistä vetturi sovelluksen ja lähde liikkeelle! Nyt vetturilla voi ajaa etenjä taakkaajan seka ryntäyksen sovelluksen avulla. Lisäksi voit valita ajovalojen väri tai kaunnella vetturin tallennettua ääntä. **Huomautus!** Kun vetturia kauko-ohjataan, se reagoi vain toimintunnisteisiin ohittaen kauko-ohjauksen, sillä fysiinen kelkimisen on aina etusijalla ohjaaminen nähden.

Remote control
Using the app, you can also remotely control you Record & Play Engine. Connect the engine to the app, and get started! You can now choose to drive, roll, stop and reverse your engine by using the app. You can also choose different colours for the front lights or choose to listen to the sound recorded into the engine. **Please note!** When controlling the engine remotely, the engine will still respond to the Action tags in your layout, overriding the remote control, because physical play always wins over digital play!

Fernbedienung
Die Lok mit Aufnahmefunktion kann mithilfe der App auch ferngesteuert werden. Die Lok wird mit der App verbunden und schon kann es losgehen. Die Lok kann mithilfe der App gestartet, angehalten und die Fahrtrichtung gewechselt werden. Es ist auch möglich, verschiedene Farben für die Frontscheinwerfer auszuwählen oder die mit der Lok aufgenommenen Geräusche abzuspielen. **Bitte beachten!** Die Lok reagiert – auch wenn sie fernbedient wird – auf die Actionschibber der Holzschienenanlage. Die Actionschibber setzen die Fernbedienung außer Kraft, da physisches Spiel immer Vorrang vor digitalem Spiel hat!

Tunteen käyttöminen edellyttää Bluetooth LE -yhteydellä varustettua laitetta.
Tämä tuote ei toimi yhdessä vanhempien Smart Tech -versioiden kanssa.
Smart Tech Sound -tunnelit ja muut kohtiteet eivät ole täysin yhteensopivia vanhempien Smart Tech -veturien kanssa.
The Smart Tech Sound Record & Play Engine on yhteensopiva vanhempien Smart Tech kohteiden ja tunnelien kanssa.

Keep in mind that:
The toy is not waterproof and shall not be washed in a dishwasher.
Do not place the toy in water or other liquids.
Use adult supervision when the child's hair can easily get caught in moving parts.
Other units with RFID (Radio Frequency Identity) cover normally don't interfere with Smart Tech products. Avoid placing, for instance, credit cards close by. Should that happen, move the toy away from the disturbance and turn it OFF and then ON again to reactivate it. If the wheels spin and seem like they have too loose of a grip on the tracks, make sure that the tracks and wheels are free from dust. Wipe with a lightly damp cloth.
Only indoor play is recommended.
Make sure that your smartphone or tablet supports the app.
Range of coverage depends on the distance between engine and device. Connection will hold for as long as the green light on the engine is lit up.
After approximately 15 minutes of inactivity, the engine and the app disconnect. To reactivate the engine, press one of the buttons on the top of the engine.
You can drive the engine by pressing the use of the app with a smartphone or tablet just by using the buttons on top of the engine.
The engine needs to be driving in the forward direction when driving up an ascending track.
It is recommended to turn off other Bluetooth devices while running the engine.
The **BRIO SMART TECH SOUND** app is free and can be downloaded from your app store.

Behebung von Fehlern:
1 Turn off the engine **2** Die App schließen und dein Gerät neustarten
3 Die Lok einschalten und die App auf dem Gerät öffnen, um Verbindung zu Lok und Actionschibben herzustellen **4** Wenn die Lok nicht auf die App reagiert, die Batterien überprüfen

Installing (and changing) batteries:
The Engine requires 2 x 1.5 V AAA-Batteries (not rechargeable). Do not mix old and new batteries or different types.
Batteries are eligible for recycling. Batteries/Battery collection and the Schadstoffmobil
Auf unserer Webseite unter brio.net finden Sie weitere Informationen dazu, wie du dein gebrauchtes BRIO-Spielzeug pflegen kannst.

Wichtig:
Die Batterien sollten nur von Erwachsenen eingesetzt und ausgewechselt werden.
Unterschiedliche Batteriensorten oder neue und benutzte Batterien sollten nicht zusammen verwendet werden.
Batterien müssen entsprechend der richtigen Polarität eingesetzt werden. Nur gleichwertige oder empfohlene (1.5V) Batterien dürfen verwendet werden.
Verbrauchte Batterien aus dem Spielzeug entfernen.
Die Verwendung von Batterien, die nicht für den Gebrauch vorgesehen sind.
Die Batterien gründlich entfernen, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
Die Batterien dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
Nicht versuchen, die Batterien zu reparieren.
Aufladbare Batterien von den Aufladen aus dem Spielzeug entfernen.
Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht aufgeladen werden.
Verbrauchte Batterien und elektrische Bauteile müssen an einer gemeinsamen Sammelstelle entsorgt werden.
Elektrische Produkte können in die Sammelstelle für Elektroschrott im Haushaltsabfällen entsorgt werden.

Bitte für spätteren Nachschlagen aufbewahren.

EN

Smart Tech Sound adds an interactive sound layer to the BRIO World, empowering children to take charge of a customizable and rewarding play experience. The Record & Play Engine, a powerful battery engine fully packed with playful technology, is the hero in Smart Tech Sound. The engine, together with the Action tunnels, Action tags and dedicated Smart Tech Sound accessories, activates the child and puts the child in charge of the play. **Please note:** Make sure your Record & Play Engine is updated with the latest software from the BRIO Smart Tech Sound app before you start to play!

Sound, movement and light
Control the movement of the Record & Play Engine with the three black buttons on top; forward, stop and reverse. During play, the engine will communicate using the multi-coloured front lights, movement and sounds (see more on customization below). **Please note!** Turn on the engine by holding the stop button for 3 seconds until you hear the "woohoo" sound. Turn off by holding the stop button until you hear a "naaw" sound. **Low batteries:** When the batteries need to be changed the front lights will turn steady red and the engine will not react to the action tags. **Software:** When a software update is available the front lights will blink blue three times and stop at the nearest action tag.

Record & Play function
Customize the play with your own sounds by using the red Record & Play button on top of the engine. Push and hold the red button to record your sound. To listen to your recorded sound, either push the red button again, or start the engine and place the "play sound" action tag on the front window of the engine.

Smart Tech Sound Action Tags
This playset contains 7 Action tags and one "Fire Track", which all activate unique responses in the Record & Play engine, using light, sound and movement.

Play your recorded sound using the "sound" tag (1), or continue the interaction and movement of the engine using the "change direction" tag (2) or the "stop" tag (3).

To animate the emergency play, you can follow three steps: first start the siren using the "siren" tag (4) and when the engine arrives at the fire, either lift up the fire piece in the fire track (5) where the engine automatically stops, or activate the "fire" action tag (6). Then finally activate the "water hose" tag (7) to put out the fire properly. When done in the right order (first siren, then fire and last hose) you get a celebrational reward from the engine!

The last Action tag is the "game" tag (8), which, if the engine is connected to the Smart Tech Sound app on your smart device, activates the option to play a small game in the app

Smart Tech Sound Action Tags
This playset contains 7 Action tags and one "Fire Track", which all activate unique responses in the Record & Play engine, using light, sound and movement.

Play your recorded sound using the "sound" tag (1), or continue the interaction and movement of the engine using the "change direction" tag (2) or the "stop" tag (3).

To animate the emergency play, you can follow three steps: first start the siren using the "siren" tag (4) and when the engine arrives at the fire, either lift up the fire piece in the fire track (5) where the engine automatically stops, or activate the "fire" action tag (6). Then finally activate the "water hose" tag (7) to put out the fire properly. When done in the right order (first siren, then fire and last hose) you get a celebrational reward from the engine!

The last Action tag is the "game" tag (8), which, if the engine is connected to the Smart Tech Sound app on your smart device, activates the option to play a small game in the app

Smart Tech Sound Action Tags
Dieses Spielset enthält 7 Actionschibber und einen Schienenabschnitt mit Feuer, jeder Komponente bewirkt der Lok mit Aufnahmefunktion eine bestimmte Reaktion in Form von Licht-, Geräusch- oder Bewegungseffekten.

Die aufgenommenen Geräusche können mit dem Actionschild „Geräusche" (1) abgespielt werden. Mit dem Schild„Richtungswechsel" (2